



对点案例

食物在哪里

在“食物在哪里”的教学活动中，教师先让幼儿戴上各种各样的小动物头饰，到布置好的“草地”上拿一样自己喜欢吃的食物，然后使用多媒体导入游戏：屏幕上出现一只在树林里飞来飞去的鸟妈妈，它用着急、伤心的声音告诉“小动物们”，它的孩子被狐狸抓走了，要想救出它的孩子，就要按狐狸的要求去做。



案例分析

以上情境游戏，由于教学环境形象逼真，再配上一定的音乐背景，幼儿的注意力一下子就被吸引了，很快进入情境中。“为了救出小鸟，不让鸟妈妈着急、伤心”，每个幼儿都十分认真地倾听游戏规则。而幼儿在良好的心理氛围中与同伴交往、游戏，将达到预期的教学目的。